

Règlement LAN n°2

Chartreuse Gaming – 2018

Sommaire

I-	Préambule	2
A-	Organisateurs	2
B-	Modifications.....	2
C-	Evènement.....	2
D-	Inscription.....	2
E-	Conditions de remboursement	2
II-	Généralités	3
A-	Matériel	3
B-	Dotations.....	3
C-	Droit à l'image	3
D-	Aptitudes physiques	3
E-	Règles de bonne conduite	4
F-	Sanctions	4
III-	Déroulement des tournois	5
A-	Règlement général	5
B-	League of Legends	6
1.	Généralités	6
2.	Conditions de jeu.....	6

I- Préambule

A- Organismes

La LAN n°2 est organisée par Chartreuse Gaming, association déclarée loi 1901, dont le siège social est 3 rue des Ecrins 38380 Saint Laurent du Pont, joignable par mail à l'adresse contact@chartreuse-gaming.fr et par téléphone au 07 61 00 29 81.

B- Modifications

Ce règlement peut à tout moment évoluer, même pendant l'évènement, sans que les joueurs en soient obligatoirement informés.

C- Evènement

La LAN n°2 est un tournoi eSport amateur ouvert à tous les joueurs de plus de 12 ans de niveau 30 au minimum, qui se déroulera le samedi 20 octobre 2018 à la salle d'animation rurale de Saint Joseph de Rivière. La salle ouvrira ses portes à 9 heures pour un début du tournoi à 10 heures. L'heure de fin est prévue aux alentours des 20 heures. La limite de joueurs est cette année fixée à 50.

D- Inscription

Les inscriptions se déroulent en ligne et doivent être réalisées avant le mardi 16 octobre 2018. Chaque joueur doit s'inscrire indépendamment.

Les inscriptions sont ouvertes aux joueurs seuls ou aux équipes de 2, 3 et 5 joueurs. Les équipes de moins de 5 joueurs et les personnes seules seront combinées pour que tous les joueurs puissent participer au tournoi.

Les frais d'inscriptions s'élèvent cette année à 10€/joueur et seul le paiement de ces derniers permet de réserver sa place. Ces frais sont à régler en ligne, par courrier ou en mains propres à l'un de nos membres, et ce avant la clôture des inscriptions. Tout retard de paiement entraînera une exclusion du joueur.

Les joueurs mineurs doivent également faire parvenir une autorisation parentale téléchargeable sur le site <http://chartreuse-gaming.fr/documents> avant la date de clôture des inscriptions. Cette fiche sera exigée lors des encaissements en mains propres.

Enfin, l'association Chartreuse Gaming se réserve le droit de refuser l'inscription d'un ou plusieurs joueurs jusqu'à 48 heures avant le début du tournoi.

E- Conditions de remboursement

Conformément à l'article L221-28 du code de la consommation, vous ne pouvez pas faire valoir votre droit de rétractation après avoir réservé votre place pour notre évènement. Tout achat est ferme et définitif et ne pourra donner lieu à un quelconque remboursement. La seule exception pouvant être permise reste le cas de force majeure. En cas d'annulation de l'évènement, les joueurs seront remboursés sur simple demande.

II- Généralités

A- Matériel

Chaque joueur doit apporter son propre matériel informatique (ordinateur, écran, clavier, souris ...). Les hauts parleurs sont interdits. Les câbles réseaux (RJ45) seront fournis sur place.

Le matériel doit être sain (sans virus) et à jour. Chaque joueur doit également posséder le jeu League of Legends et le logiciel TeamSpeak 3 à jour sous peine de se voir refuser l'accès au tournoi.

Chaque personne est responsable de son matériel. Chartreuse Gaming ne pourra être tenu responsable en cas de perte, de casse ou de vol d'effets personnels.

Pour cette seconde édition, nous vous demandons d'apporter également un maximum de multiprises et de rallonges électriques.

B- Dotations

Nos partenaires nous permettent cette année de vous proposer une dotation de 400€. Cette dotation sera librement répartie par nos soins selon les performances et aux trois premières équipes du tournoi.

Nous vous invitons à nous suivre sur nos réseaux sociaux pour plus d'informations.

Concernant les mineurs de moins de 16 ans, la dotation sera reversée sous forme de cartes cadeaux dont l'enseigne sera laissée, dans la mesure du possible, au choix du joueur.

C- Droit à l'image

En vous inscrivant, vous autorisez Chartreuse Gaming et l'ensemble de ses partenaires à utiliser et diffuser des photographies et des enregistrements vidéo et/ou audio enregistrés pendant le présent événement où vous pouvez apparaître, et ce, sur tous supports et par tous procédés, sans contrepartie financière ni limite de durée.

D- Aptitudes physiques

En vous inscrivant, vous certifiez avoir les aptitudes physiques nécessaires pour participer à un tel événement. Vous renoncez donc à toute poursuite à l'encontre des organisateurs en cas d'incidents, accidents ou blessures.

CHARTREUSE
GAMING

E- Règles de bonne conduite

Chaque joueur s'engage à respecter pleinement le présent règlement, ainsi que les indications qui seront données par Chartreuse Gaming durant l'événement. Tout abus sera sanctionné.

Etant donné la faible bande passante disponible et la facturation au Giga dont nous devons nous acquitter, vous vous engagez à ne pas utiliser le réseau local pour d'autres usages que les tournois. Nous vous invitons donc par exemple à télécharger vos éventuelles musiques à l'avance et à utiliser votre 4G pour vos réseaux sociaux. Tout abus ou tentative de contournement des techniques de blocage mises en place sera sévèrement sanctionné.

Dans le même esprit, nous vous invitons à utiliser uniquement les serveurs TeamSpeak 3 que nous fournirons lors de la journée pour communiquer entre équipes. Nous vous demandons, sauf demande contraire venant d'un membre de Chartreuse Gaming, de rester dans vos canaux de team. Toute tentative de vol d'informations tactiques sera sanctionnée.

Nous vous demandons également d'arriver avec des périphériques chargés afin d'éviter de trop solliciter le réseau électrique de la salle. Nous pouvons à tout moment demander aux joueurs de débrancher certains appareils non essentiels comme les téléphones portables.

Nous informons également que nous déclinons toute responsabilité en cas de vol, de casse ou de perte d'effets personnels durant l'événement. Chaque joueur est responsable de son matériel.

Tous les joueurs sont également invités à se comporter de manière respectueuse. Les pratiques telles que les insultes, les offenses, le spamming ou les retards de plus de 15 minutes, seront répréhensibles (Voir paragraphe « F – Sanctions »).

F- Sanctions

Les sanctions sont variées (avertissement oral, annulation d'un match, exclusion du tournoi ...) et sont prononcées sans recours possible par les responsables de Chartreuse Gaming. Les sanctions en fonction des faits seront fixées à la libre appréciation de ceux-ci.

En cas de désaccord avec une décision, l'avis des organisateurs prévaut sur celui des joueurs.

Le(s) joueur(s) exclu(s) ne pourra(ont) en aucune manière prétendre au remboursement de ses frais d'inscription.

III- Déroulement des tournois

A- Règlement général

Toute décision relative au déroulement du tournoi ne peut être prise que par l'administrateur principal (Léo Marché), faisant également office d'arbitre.

Les heures des tournois sont fixées lors de la journée par les administrateurs. Si une équipe ou un joueur souhaite décaler un match pour, par exemple, prendre une pause, les adversaires et l'administrateur du tournoi doivent donner leur accord. Dans tous les cas, les décalages ne peuvent pas dépasser 20 minutes.

Par défaut, chaque joueur est inscrit à tous les tournois des jeux auxquels il s'est inscrit. S'il souhaite se désinscrire d'un tournoi, il est invité à en faire la demande maximum 3 jours à l'avance à l'organisateur.

L'utilisation de programmes tiers ou toute autre action visant à instaurer un avantage non fair-play est strictement interdite. Sont donc prohibés par exemple : les déconnexions injustifiées et intentionnelles, les programmes de triche et/ou de piratage, les paramètres non inclus dans les paramètres par défaut, les macros, le fait de laisser intentionnellement un adversaire remporter un match et plus généralement toute pratique antisportive, ainsi que l'utilisation intentionnelle de failles du jeu.

Si un joueur se déconnecte, son équipe peut mettre le jeu en pause. Si le joueur ne s'est pas reconnecté après le temps de pause, une décision peut être prise par l'arbitre (annulation du match, redémarrage du match, continuer le match sans le joueur, donner la victoire à l'une des équipes ...).

Si un problème technique empêche le bon déroulement d'un tournoi, ce dernier pourra être repris en ligne à une date qui sera communiquée ultérieurement aux participants concernés.

Chaque équipe doit renseigner lors de son inscription un capitaine. Ce dernier sera la plupart du temps le seul contacté par Chartreuse Gaming pour transmettre des informations aux équipes.

Aucune personne extérieure au tournoi ne sera autorisée à pénétrer dans la zone des joueurs.

CHARTREUSE
GAMING

B- League of Legends

1. Généralités

Les tournois sont organisés sur les serveurs officiels de l'Europe de l'Ouest. Les participants doivent donc disposer de leur propre compte d'invocateur et d'un compte client de jeu à jour sur ces serveurs pour pouvoir participer à l'évènement. Nous nous déchargeons de toute responsabilité en cas d'indisponibilité des serveurs officiels le jour de la LAN.

Le responsable League of Legends (également Arbitre Principal) se réserve le droit d'arrêter, d'annuler ou de recommencer une partie s'il le juge nécessaire.

2. Conditions de jeu

Pour chacun des matchs, la détermination de l'équipe ayant le « first pick » sera aléatoire (pile ou face). Lors d'un match en BO3 (Best Of 3), l'équipe qui n'a pas eu le « first pick » lors de la première manche l'aura lors de la seconde manche. En cas de troisième manche, le « first pick » sera redonné à la première équipe qui l'a eu. L'équipe qui a été choisie pour le « first pick » devra se mettre à gauche pendant l'écran d'attente.

Dans le cadre de ce tournoi, tous les champions ainsi que tous les objets sont autorisés, y compris ceux sortis peu avant l'évènement.

Dans les cas où une partie venait à être rejouée, les joueurs doivent conserver les mêmes personnages, les mêmes runes que celles utilisées au cours de la partie annulée.

Les matchs se disputeront sur la faille de l'invocateur en mode Partie Personnalisée de Tournoi. La condition de victoire d'une partie est la destruction du Nexus ennemi.

CHARTREUSE
GAMING